## マインクラフト

## Dynmapの導入

Dynmapを導入することに当たり、Dynmap専用のポートが必要になります。お客様のサーバーは標準でポート1つしか割り当てませんので、ポートの追加が必要です。

ポートの追加はお客様ご自身で実施することができます。パネルの「ネット ワーク」タブで「アロケーションを登録」をクリックすると追加でポートが 割り当てられます。



割り当てられたポート番号をメモって、Dynmapのconfigファイルに記載し ます。コントロールパネルの「ファイル」タブに「plugins」フォルダーを 開いて(クリック)



「dynmap」フォルダーを開いて



ページ 1 / 2 (c) 2024 Admin <contact@agames.jp> | 2024-05-14 URL: https://support.agames.jp/index.php?action=faq&cat=2&id=18&artlang=ja

## マインクラフト

「configuration.txt」を開きます



ファイルの中に「webserver-port」の行を探して「:」の後に割り当てられたポートを記載します。(下記図は「xxxx」と記載あるところ)

| # The TCP-port the web |
|------------------------|
| webserver-port: xxxx   |
|                        |

右下の「保存」ボタンをクリック頂いて、コンソール画面に戻って頂いて、 サーバーを再起動してください。

それからDynmapがご利用頂けます。ブラウザで「http://dynmap.agames.jp: yyyy」にアクセス頂ければ表示されます。(yyyyは割り当てられたDynmap 専用のポート)

一意的なソリューション ID: #1017 製作者: Admin 最終更新: 2023-02-26 15:48